

高円宮賜杯第45回全日本学童軟式野球大会

マクドナルド・トーナメント塩谷ブロック予選開催要項

(R7.3.26版)

1. 主催 塩谷地区野球連盟
2. 主管 さくら市野球連盟
3. 会期 令和7年4月5日(土)、6日(日)、12日(土)、13日(日)
予備日：19日(土)、20日(日)
4. 会場 さくら市総合公園野球場B
5. 参加チーム 栃木県野球連盟に登録されたチームであること。
チームは、監督、コーチ2名の他、選手25名以内で編成し、必ず責任者をつけること。
責任者は、成人とし男女を問わない。また、チームの全てのことに關して責任を持って処理すること。
6. 適用規則 2025年公認野球規則及び競技者必携「学童に関する事項」ならびに別に定める大会特別規則を適用する。
7. 使用球 (財)全日本軟式野球連盟公認球健康J号とし、毎試合2個チーム持ちよりとする。(試合後返却する)
8. 参加申込 代表者会議時に別紙の登録申込書及び参加費用15,000円を持参してください。
※登録申込書(データ)は、さくら市野球連盟ホームページからダウンロード可
9. 代表者会議 **令和7年3月26日(水) 午後6時45分～**
氏家公民館 第4・5研修室(2階)…さくら市桜野1322-8
10. 開会式 開会式は行わない。
11. 表彰 優勝・準優勝・第3位のチームを表彰する。
上記チームは、第3ブロック(塩谷地区)代表として県大会に出場する。
12. 試合方法 ①トーナメント6回戦、試合成立の回数に關係なく試合時間は90分とする。
②全試合5回以降の攻撃を均等に完了し7点差が生じた場合は、コールドゲームを適用する。
③同点の場合は時間内でも延長戦は行わず、大会特別規則を適用し勝敗を決する。
<大会特別規則>
継続打順とし、前回の最終打者を1塁走者として、2塁走者は順次前の打者とする。すなわち、無死1・2塁の状態にして1イニング行い、得点の多いチームを勝ちとする。なお、勝敗が決しない場合は抽選とする。
④全試合、日没、降雨コールドの成立イニングは4回とする。
13. 投球制限 ①1試合の投球数は70球以内(4年生以下は60球)とする。

- ②試合中規定投球数に達した場合、その打者が打撃を完了するまで投球できる。
- ③ボークにもかかわらず投球したものは投球数にカウントする。
- ④タイブレークになった場合、1日規定投球数以内で投球できる。
- ⑤牽制球や送球とみなされるものは投球数としない。
- ⑥投球数のカウントは、各チームより成人1名を選出していただき、大会本部設置のカウンターにて自チームの投球数をカウントし、これを正式投球数とする。
14. 服装・用具
- ①同一チームの各選手（監督、コーチを含む）は、同色同型、同意匠のユニフォームとし、アンダーシャツは同色のものでなければならない。
- ②スパイクは、選手は金属製のものは禁止する。
- ③試合中、打者、走者、次打者、ベースコーチはJ S B B公認の両耳付きヘルメット、捕手は公認マスク、プロテクター、レガース、及び捕手用ヘルメット、ファールカップを着用しなければならない。
15. 健康管理
- 選手は万全な体調で臨み、スポーツ障害保険等に加入しておくこと。
なお、試合中に起きた負傷等については、チームにおいて一切の処理を行うこと。
16. その他
- ①組合せ（抽選）の際の取り決め事項
塩谷地区野球連盟の取り決め事項として、組合せ抽選を行う際、ノースブルホームカップ第26回(2024年)関東学童軟式野球秋季大会塩谷ブロック予選の優勝及び準優勝チームをシード（お互いを反対のヤマに振り分ける）とする。また、1回戦で同支部のチームが対戦しないように配慮する。
- ②ベンチに入れる人員は、統一ユニフォームを着用した監督（30番）、コーチ（28番・29番）及び選手25名、スコアラー1名（ユニフォーム非着用）とする。
- ③打順表は、第1試合のチームは試合開始30分前までに、第2試合以降のチームは前の試合の3回終了時に、監督と主将が大会本部（バックネット裏）に提出し、登録申込書と照合後、球審立会いのもと攻守を決定する。
- ④攻守決定後、先発投手のみブルペンを使用し投球練習ができる。
なお、ブルペンの使用は試合中のチームが優先とする。
- ⑤応援は、ペットボトル類、メガホンの使用は認めるが、太鼓、楽器等、いわゆる“鳴り物”の使用は不可とする。また、イニング間は一切の応援を止め、守備側は座ったまま拍手のみで応援すること。
- ⑥天候不順による試合実施又は試合開始時間変更の有無は、午前6時に判断する。状況確認は、代表者が事務局に確認すること。

【大会に関する問合せ】

さくら市野球連盟 事務局 佐藤 TEL090-2329-8794

※月曜～金曜日は午後5時30分以降にお願いします。